

Tracés géométriques et coordonnées

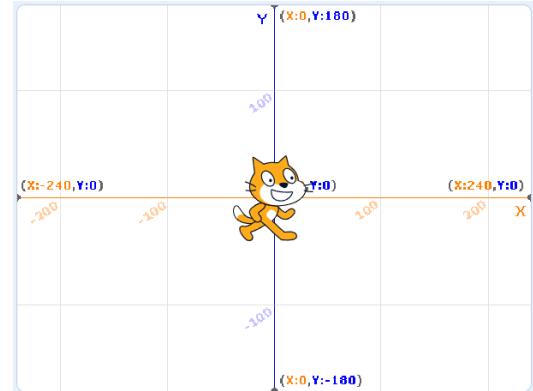
Correction

Exercices



1* On considère, dans chaque cas, que le sprite est au départ placé au centre de la scène, c'est-à-dire au point de coordonnées (0 ; 0), et orienté à 90° (vers la droite) comme ci-contre :

Dans la liste ci-dessous, entourez d'une même couleur les instructions qui sont équivalentes :

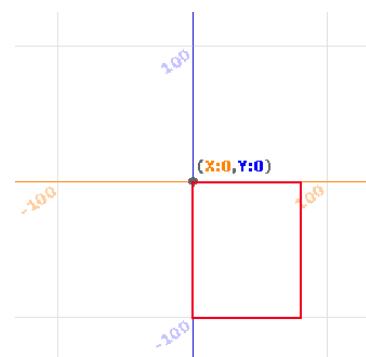


| | | |
|-----------------------------------|------------------------|--|
| avancer de 100 pas | aller à x: 0 y: 100 | ajouter -100 à x |
| mettre x à -100 | aller à x: 100 y: -100 | aller à x: 100 y: 0 |
| mettre x à 100 mettre y à -100 | ajouter 100 à x | tourner ⚡ de 90 degrés avancer de 100 pas tourner ⚡ de 90 degrés |
| mettre x à 100 | mettre y à 100 | avancer de -100 pas |

2* Dans chaque cas, effectuez à main levée le tracé qu'effectue le sprite :

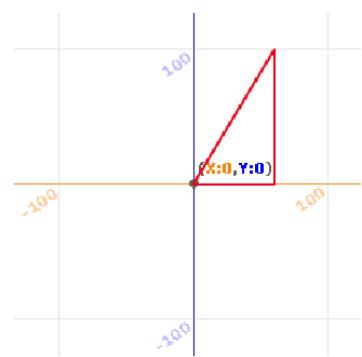
quand est cliqué

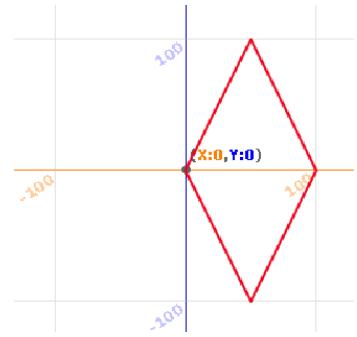
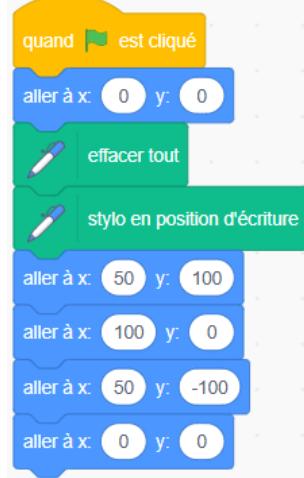
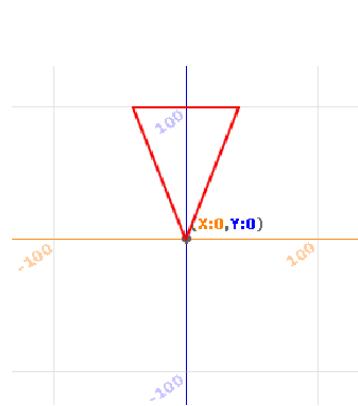
- aller à x: 0 y: 0
- effacer tout
- stylo en position d'écriture
- aller à x: 0 y: -100
- aller à x: 80 y: -100
- aller à x: 80 y: 0
- aller à x: 0 y: 0



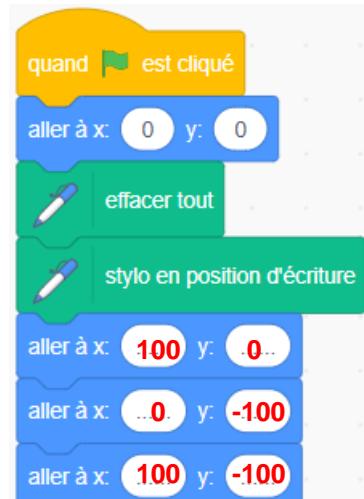
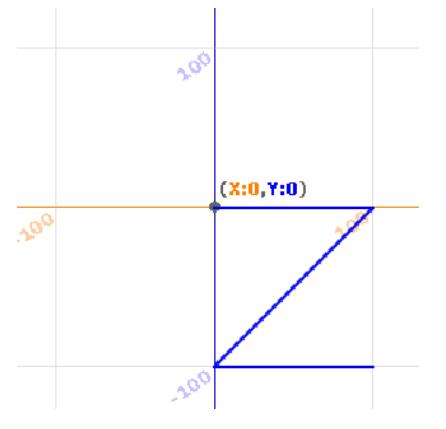
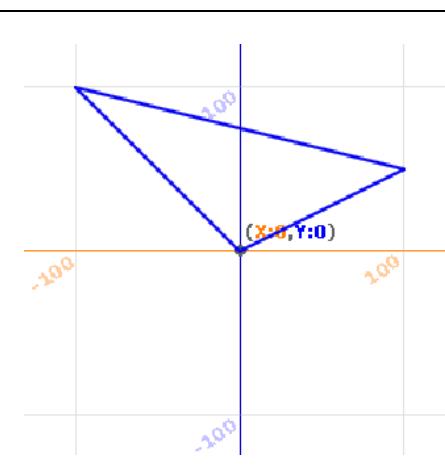
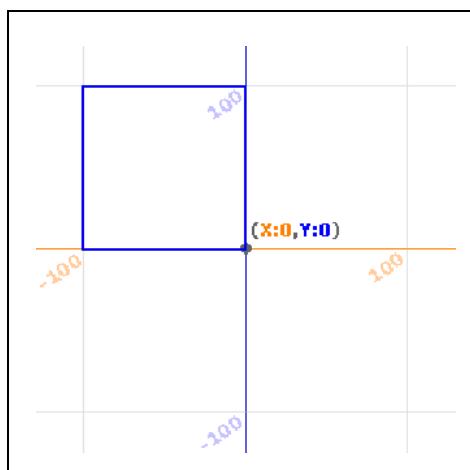
quand est cliqué

- aller à x: 0 y: 0
- effacer tout
- stylo en position d'écriture
- aller à x: 60 y: 0
- aller à x: 60 y: 100
- aller à x: 0 y: 0





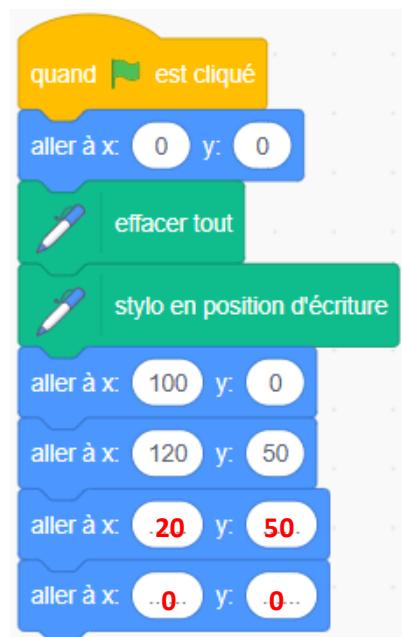
3 ** Complète les programmes, afin d'obtenir la figure tracée.



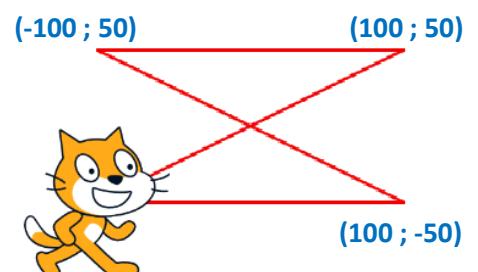
* on peut échanger ces 2 lignes

4 ** On souhaite tracer un parallélogramme.

1. Reporte les premiers points sur la scène ci-dessous.
2. Complète ta figure pour obtenir un parallélogramme.
3. Complète le script pour obtenir ce parallélogramme.

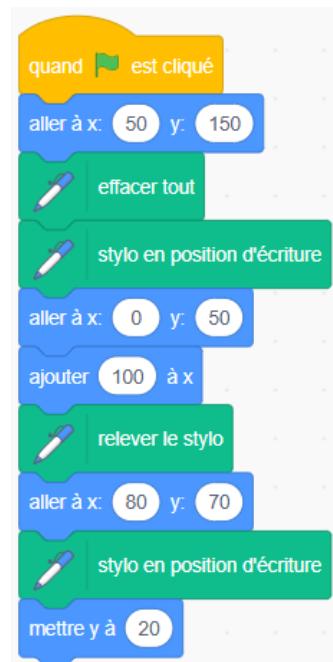
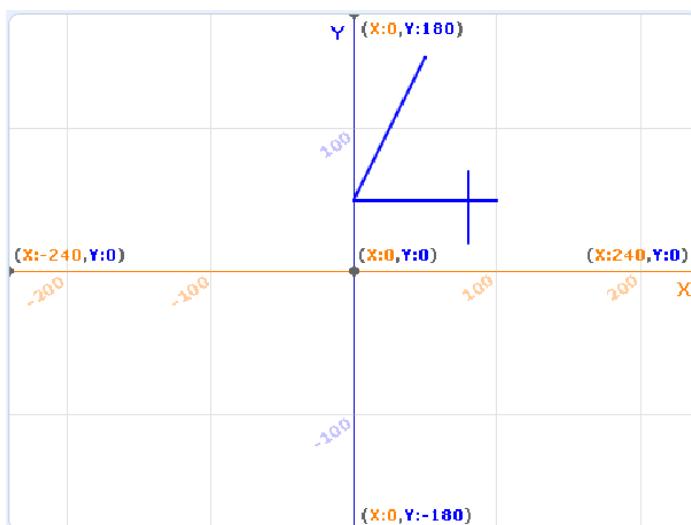


- 5 ** Parmi les trois programmes ci-dessous, quel est celui qui permet d'obtenir le dessin ci-contre ?
Dessine à main levée ce que permettent d'obtenir les deux autres programmes.

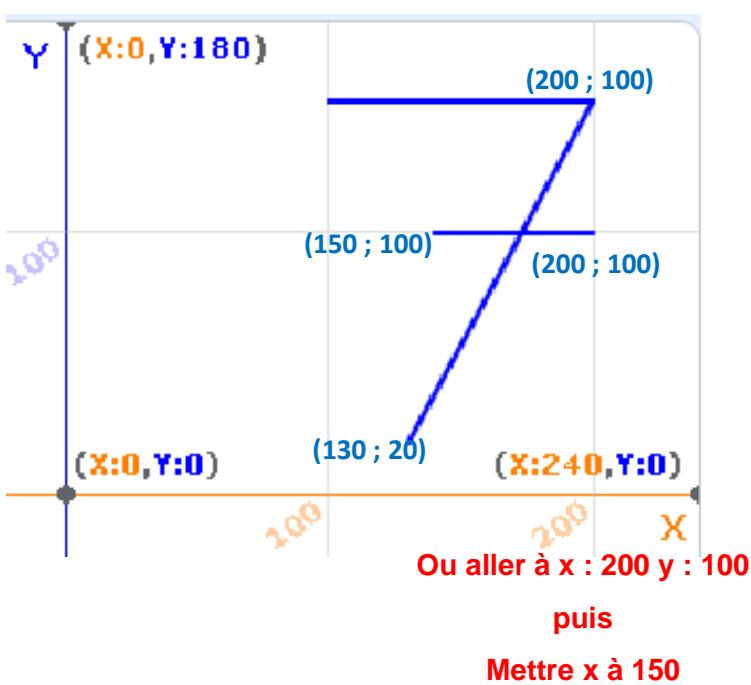


| Programme A | Programme B | Programme C |
|--|--|--|
| <pre> when green flag clicked go to x: -100 y: -50 clear pen down glide 1 second to x: 100 y: -50 glide 1 second to x: 100 y: 50 glide 1 second to x: -100 y: 50 glide 1 second to x: -100 y: -50 </pre> | <pre> when green flag clicked go to x: -100 y: -50 clear pen down glide 1 second to x: 100 y: -50 glide 1 second to x: -100 y: 50 glide 1 second to x: 100 y: 50 glide 1 second to x: -100 y: -50 </pre> | <pre> when green flag clicked go to x: -100 y: -50 clear pen down glide 1 second to x: 100 y: -50 glide 1 second to x: -100 y: 50 glide 1 second to x: -100 y: -50 glide 1 second to x: 100 y: 50 </pre> |
| | C'est le programme B. | |

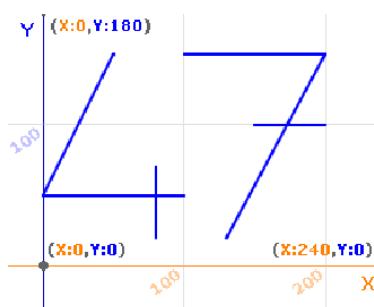
6 *** 1. Quel chiffre se cache sous le programme suivant ?



2. Complète le programme suivant afin de tracer le chiffre 7 selon le modèle ci-contre.



3. Comment obtenir l'affichage du nombre 47 ?



L'utilisateur doit successivement appuyer sur le drapeau (pour le 4) puis sur la touche espace (pour le 7), dans cet ordre car le script pour le 4 commence par effacer toute la scène.

Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques - PDF à imprimer](#)

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cet exercice avec un énoncé vierge

- [Tracés géométriques et coordonnées - Scratch - Exercices : 2eme Secondaire](#)

Découvrez d'autres exercices en : **2eme Secondaire Mathématiques**

- [Tracés géométriques et variables - Scratch - Exercices : 2eme Secondaire](#)
- [Reproduire une frise grâce à un bloc personnalisé - Scratch - Exercices : 2eme Secondaire](#)
- [Programmer une expérience aléatoire - Scratch - Exercices : 2eme Secondaire](#)
- [Programmes de calcul - Scratch - Exercices : 2eme Secondaire](#)
- [Comment calculer une probabilité - Exercices avec les corrigés : 2eme Secondaire](#)

Les exercices des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques : Grandeurs / Mesures - PDF à imprimer](#)
- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques : Algorithmique - PDF à imprimer](#)
- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques : Gestion des données - PDF à imprimer](#)
- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques : Géométrie - PDF à imprimer](#)
- [Exercices 2eme Secondaire Mathématiques : Algorithme / programmation - PDF à imprimer](#)

Besoin d'approfondir en : **2eme Secondaire Mathématiques**

- [Cours 2eme Secondaire Mathématiques](#)
- [Evaluations 2eme Secondaire Mathématiques](#)
- [Vidéos pédagogiques 2eme Secondaire Mathématiques](#)
- [Vidéos interactives 2eme Secondaire Mathématiques](#)
- [Séquence / Fiche de prep 2eme Secondaire Mathématiques](#)