



Géométrie : Tracer des polygones

Leçon

❶ Connaître les caractéristiques d'un polygone avant de le tracer :

Pour tracer un polygone, il te faut connaître toutes ses caractéristiques :

➤ **Ses côtés :**

- Combien en a-t-il ?
- Quelles sont leurs longueurs ?
- Certains côtés sont-ils parallèles ou perpendiculaires entre eux ?

➤ **Ses angles :**

- Possède-t-il des angles droits ?
- S'il n'a pas d'angles droits, quelles sont les mesures de ses angles ?

Il te faut ensuite sélectionner **les bons outils** :

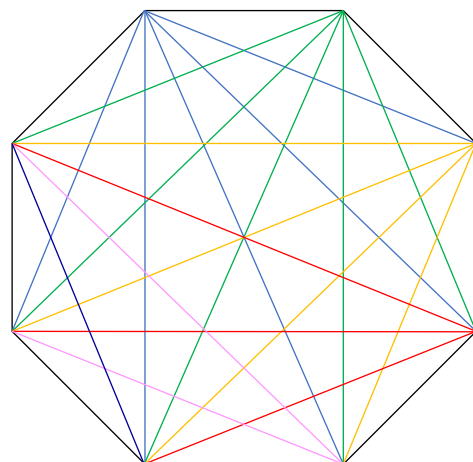
- La règle et le compas pour reporter les longueurs.
- L'équerre ou le rapporteur pour reporter les angles.

Tracer un polygone n'est pas chose facile, c'est pour cela que tu trouveras souvent dans les exercices un quadrillage à l'arrière pour t'aider. Aide-toi en comptant les carreaux !

❷ Tracer les diagonales d'un polygone

Les **diagonales** d'un polygone sont tous les segments joignant deux sommets non consécutifs.

L'octogone possède 20 diagonales !



Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **CM1**, dans la catégorie : **Polygones**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Tracer des polygones - Leçon de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (pdf)
- [Tracer des polygones - Leçon de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Vidéos interactives : Apprendre et s'entraîner avec une vidéo interactive

Une vidéo interactive pour mieux comprendre et retenir durablement

- [Identifier et décrire les polygones - Vidéo La Fée des Maths : 4eme, 5eme, 6eme Primaire](#)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Tracer des polygones - Exercices de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (pdf)
- [Tracer des polygones - Exercices de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (word)
- [Tracer des polygones - Exercices de géométrie pour la 4eme Primaire Correction](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 4. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Tracer des polygones - Évaluation de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (pdf)
- [Tracer des polygones - Évaluation de géométrie pour la 4eme Primaire](#) (word)
- [Tracer des polygones - Évaluation de géométrie pour la 4eme Primaire Correction](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 5. Évaluation / compétence : Mesurer les progrès par compétence

Identifier les réussites et les points à renforcer

- [Tracer des polygones en 4eme Primaire - Evaluation progressive](#) (pdf)
- [Tracer des polygones en 4eme Primaire - Evaluation progressive](#) (word)
- [Tracer des polygones en 4eme Primaire - Evaluation progressive - Correction](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)