



Calcul : Additionner des nombres entiers

Leçon

Pour **ajouter plusieurs nombres**, on effectue **une addition**.

Les nombres que l'on additionne s'appellent **des termes**. Le résultat d'une addition s'appelle **la somme**.

Lorsque l'on effectue une addition, **on peut changer l'ordre des termes** sans changer le résultat.

Exemple : $1\ 370 + 425 = 425 + 1\ 370 = 1\ 795$.

Pour poser une addition en colonnes il faut :

- ➔ Disposer les nombres les uns en dessous des autres : attention à **bien aligner les chiffres** des unités, dizaines, centaines etc...
- ➔ **Additionner d'abord les unités**, puis les dizaines, puis les centaines etc...

Exemple : $13\ 658 + 6\ 723 =$

Les étapes de calcul :

	D	U	C	D	U
	1	1		1	
	1	3	6	5	8
+		6	7	2	3
	2	0	3	8	1

➔ On ajoute **les unités** : $8+3=11$. On écrit 1 sous les unités et on retient **1** au-dessus des dizaines.

➔ On ajoute **les dizaines** : $5+2+1=8$

➔ On ajoute **les centaines** : $6+7=13$. On écrit 3 sous les centaines et on retient **1** au-dessus des unités de mille.

➔ On ajoute **les unités de mille** : $3+6+1=10$. On écrit 0 les unités de mille et **1** en retenue au-dessus des dizaines de mille.

➔ On ajoute **les dizaines de mille** : $1+1=2$

ASTUCE : Pour vérifier que le résultat d'une **addition est vraisemblable**, on calcule **l'ordre de grandeur**.

Ex : $13\ 658 + 6\ 723 = ? \rightarrow 13\ 700 + 6\ 700 = 20\ 400$

Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **CM1**, dans la catégorie : **Addition / Dénombrement**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet** prêt à l'emploi pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Leçon : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (pdf)
- [Leçon : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (pdf)
- [Exercices : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (word)
- [Exercices Correction : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (pdf)
- [Evaluation : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (word)
- [Evaluation Correction : 4eme Primaire Additionner des nombres entiers](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 4. Évaluation / compétence : Mesurer les progrès par compétence

Identifier les réussites et les points à renforcer

- [Additionner avec des nombres entiers en 4eme Primaire - Evaluation progressive](#) (pdf)
- [Additionner avec des nombres entiers en 4eme Primaire - Evaluation progressive](#) (word)

- [Additionner avec des nombres entiers en 4eme Primaire - Evaluation progressive - Correction](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 5. Évaluation / QUIZ QCM : Une évaluation simple et rapide

Vérifier ses connaissances sans rédiger

- [L'addition en 4eme Primaire - Evaluation QCM - Quiz à imprimer](#) (pdf)
- [L'addition en 4eme Primaire - Evaluation QCM - Quiz à imprimer](#) (word)
- [L'addition en 4eme Primaire - Evaluation QCM - Quiz à imprimer - Correction](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)