

Calcul : Produire un graphique.

Leçon

Un graphique permet de représenter des données numériques.

Pour produire **un diagramme en bâtons** ou **une courbe** on procède comme suit :

Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
Tracer 2 axes perpendiculaires et placer le zéro à l'intersection.	Nommer chaque axe en fonction des critères. Indiquer l'unité (ex :cm ou °C .)	Graduer chaque axe.	Placer les points (la courbe) ou les bâtons (histogramme)	Donner un titre au graphique

Exemple : Voici l'inventaire des livres de bibliothèque d'une classe de CM1.

Catégories	Bandes dessinées	Romans	Documentaires	Recueils de poésies
Nombre de livres	20	90	40	10

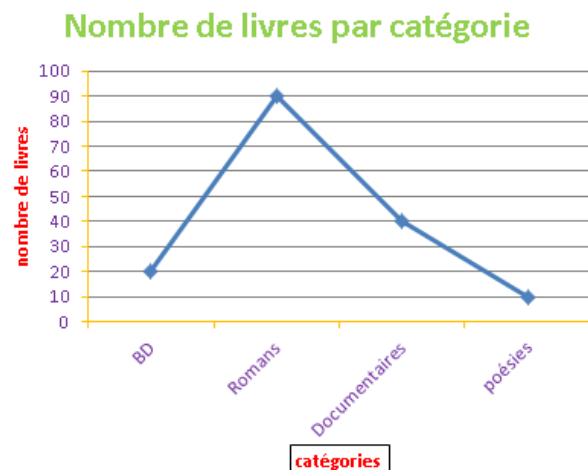
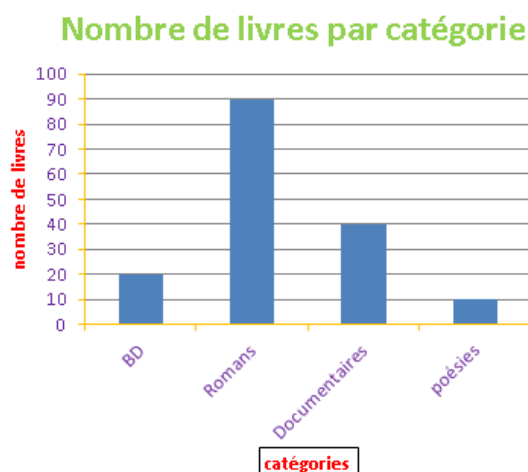
Nous allons représenter ces données sous la forme d'une courbe et d'un diagramme en bâtons.

- **Étape 1** : On trace deux axes perpendiculaires. On place le zéro à l'intersection des deux axes
- **Étape 2** : On nomme les axes en fonction des critères.
Les deux critères sont : le nombre de livres (axe vertical) et les catégories de livres (axe horizontal).
- **Étape 3** : On gradue les axes. Chaque axe peut avoir sa propre graduation.
 - L'axe vertical : Pour le graduer repérer le nombre le plus élevé (ici 90). On pourra noter une graduation pour 10 livres par exemple.
 - L'axe horizontal : On a 4 catégories de romans on a donc besoin de 4 graduations.
- **Étape 4** : On place les points ou les bâtons.
 - Pour l'histogramme on trace des bâtons à la hauteur du nombre de livres par catégorie.
 - Pour la courbe : on place chaque point à l'intersection entre la catégorie et le nombre de livres correspondants.

- **Étape 5** : On donne un titre : « Graphique du nombre de livres par catégorie ».

L'histogramme

La courbe



Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **CM1**, dans la catégorie : **Graphiques**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Leçon : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (pdf)
- [Leçon : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (pdf)
- [Exercices : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (word)
- [Exercices Correction : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (pdf)
- [Evaluation : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (word)
- [Evaluation Correction : 4eme Primaire Produire un graphique](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)